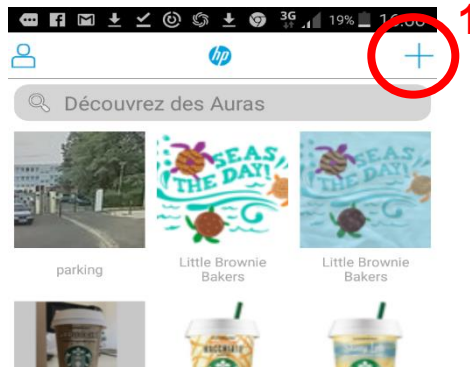


# Tutoriel R E V E A L + SketchUp

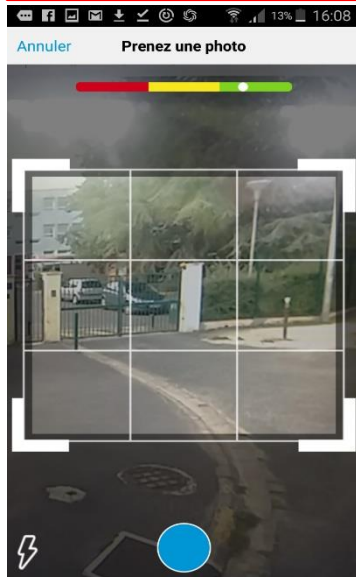
Créer une Réalité Augmentée à partir de la modélisation d'un objet sur SketchUp

## Conception sur la Tablette

Application  
HP Reaval



- 2 Préparer le Trigger**  
(image de déclenchement de la réalité augmentée)



- 3 Préparer les Overlays**  
(images ou vidéos ou liens URL qui se superposeront à l'objet en réalité augmentée)

Après avoir modélisé l'objet sur **SketchUp**, faire une copie d'écran de l'objet.



Avec **Photofiltre** rendre transparent l'arrière-plan de l'image

Enregistrer au format **PNG**



- 4 Créer l'Aura**  
(objet en réalité augmentée)



- 5 Visualiser l'objet virtuel dans un environnement réel avec la tablette**

