

Utiliser Book creator pour créer un livre multimédia avec les élèves.

Cette application, présente sur les Ipad de l'établissement, peut également être utilisée sur internet, via le [moteur de recherche Chrome](#). Elle permet gratuitement de créer plusieurs livres interactifs (jusqu'à 40 avec un seul compte). Le seul bémol est que sur la version net, l'enseignant doit créer un compte, auquel il donne accès aux élèves. En effet, les élèves mineurs ne peuvent pas se créer un compte seuls.

Pour ce projet d'écriture, voici les étapes que les élèves ont suivies, une fois connectés avec l'adresse électronique et le mot de passe donnés par l'enseignant.

1) Création d'un nouveau livre :

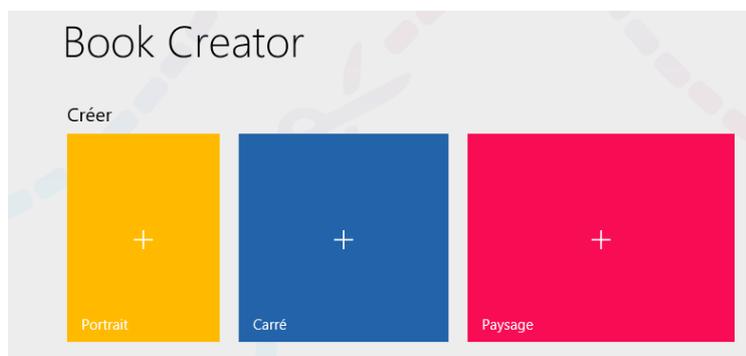
- Il faut ouvrir l'application



- Puis l'élève crée un nouveau livre en cliquant sur cette icône (les captures d'image proviennent du site internet mais sont similaires sur l'application) :

+ New Book

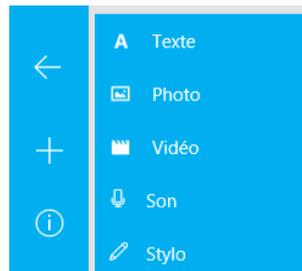
- Des propositions de mise en page ensuite sont faites :



- L'élève choisit la présentation qu'il souhaite. Pour plus de facilité, j'ai demandé à chacun de saisir son nom et son prénom sur la couverture car les tablettes étaient partagées (17 tablettes pour mes deux classes de 3^{ème}).
- Ensuite, chacun tourne la première page, simplement en cliquant avec le doigt à droite sur la flèche placée à l'extrémité de la tablette.

2) L'insertion du texte, des images et du son :

- Devant la double page vierge, l'élève clique sur l'icône + pour insérer la photographie de l'œuvre d'art prise, importée via le wifi.



Pour redimensionner la photo, il suffit ensuite de cliquer avec le doigt une fois, puis de prendre deux angles opposés avec les doigts pour la réduire.

- Puis, il doit ensuite appuyer à nouveau sur l'icône + pour insérer cette fois son texte (A), qu'il place à droite de la photographie. Pour saisir le texte, l'élève utilise le clavier de la tablette, qui apparaît immédiatement dès que l'on clique sur cet onglet.
- La dernière étape de création consiste à mettre en voix le texte créé en cliquant à nouveau sur l'icône +, mais cette fois pour insérer du son.



L'élève utilise alors le micro de la tablette pour s'enregistrer. Il choisit à quel moment il souhaite débiter l'enregistrement, simplement en cliquant sur le micro représenté ci-dessus. La durée défile alors et il peut recommencer autant de fois qu'il le souhaite. Une fois l'enregistrement terminé, une nouvelle icône se place sur la page :



3) Export et envoi.

Une fois le travail terminé, l'élève exporte son travail en format vidéo, en cliquant sur l'icône représentant une flèche sortant d'un rectangle. Trois solutions s'offre à l'élève : exporter en epub, en pdf ou en .mov (vidéo). C'est la dernière solution qui a été choisie car elle est lisible sur tous les lecteurs de médias et permet d'entendre l'élève lors de la lecture du texte, ce qui n'est pas le cas du format pdf.



Lorsque l'on clique sur ce dernier choix, plusieurs possibilités sont offertes pour stocker ce nouveau fichier. Nous avons choisi de l'importer dans Documents (symbole ci-contre).

Une fois cette première étape réalisée, l'élève renomme son livre, devenu film (par défaut, chaque export est appelé « Un nouveau livre.mov ») en mettant son nom, prénom et la classe.

Il l'envoie ensuite en se connectant à la borne Hootoo placée dans la classe, reliée au wifi du collège. Il clique en haut à droite de la tablette sur l'icône « Modifier ». Une case apparaît alors au-dessus de chaque document. Il faut alors cliquer sur la case du film désiré pour la cocher. Une palette de propositions apparaît alors à gauche. En cliquant sur « Upload », l'élève ouvre une boîte de dialogue qui lui propose de le mettre sur la borne Hootoo. Il suffit de cliquer sur le bon dossier (vidéos) et l'envoi se fait automatiquement. Lorsque le téléchargement est terminé, une boîte de dialogue s'ouvre alors.

L'export et l'envoi sont ici expliqués dans le cas où c'est l'application sur tablette qui est utilisée.

Christelle Delas-Berthel, collègue Blois-Vienne.